DIGITALIZACIÓN 4º ESO

La materia ***Digitalización*** da respuesta a la necesidad de adaptación a la forma en que la sociedad actual se informa, se relaciona y produce conocimiento, ayudando al alumnado a satisfacer necesidades, individuales o colectivas, que se han ido estableciendo de forma progresiva en la vida de las personas y en el funcionamiento de la sociedad y la cultura digital.

Temario:

1. Sistemas informáticos
    a. Instalación de Windows
    b. Instalación de Linux
    c. Configuración del entorno del sistema operativo
2. Redes
    a. Internet
    b. Componentes de una red
    c. Configuración de un router wifi
    d. Gestión de cuentas y permisos
    e. Compartir recursos en red
3. Búsqueda, selección y organización de la información
    a. Servicios de internet
    b. Páginas y sitios web
    c. Selección de contenidos en internet
    d. Servicios en la nube
    e. Propiedad intelectual
4. Comunicación, publicación y colaboración en la red
    a. Gestión del correo electrónico
    b. Edición de Wikis
    c. Diseño de sitios web en Google Sites
    d. Redes sociales
5. Creación y difusión de contenidos digitales
    a. Creación de contenidos con herramientas ofimáticas en línea
    b. Publicación de presentaciones en la web 2.0
    c. Creación de recursos interactivos
    d. Sonido en la Web
    e. Video digital y herramientas de autor
    f. Screencast con OBS Studio
    g. Producciones digitales con openShot
    h. Difusión de contenidos multimedia
6. Desarrollo de apps para dispositivos móviles
    a. Desarrollo de aplicaciones con App Inventor
    b. Diseño de la interfaz gráfica de una app
    c. Programación con bloques con App Inventor
    d. Creación de contenidos de realidad aumentada
    e. Apps de realidad aumentada
7. Seguridad y bienestar digital
    a. Seguridad informática
    b. Amenazas
    c. Protección del sistema informático
    d. Identidad digital
    e. Protección de la información
    f. Riesgos y precauciones en el uso de la red
    g. Preservar el bienestar digital y evitar fraudes en internet.
8. Ciudadanía digital crítica.
    a. Sociedad digital
    b. Protección de datos personales
    c. Gestiones administrativas en línea
    d. Ética en el uso de datos y herramientas digitales
    e. Activismo en línea

Evaluación:

Se realizaran en clase numerosos pequeños trabajos que se deberán entregar al profesor en correcta forma y en el tiempo indicado por el mismo. Además, en las unidades que indique el profesor, se realizará un trabajo o proyecto en el que se utilicen los contenidos aprendidos en esa unidad.