

# TIC II en B2CT y B2H

## 1. Breve descripción de la materia.

- Familiarización con los conceptos fundamentales de la programación informática tales como estructuras de control de flujo, funciones y objetos.
- Iniciación a los elementos básicos de la programación web:
  - lenguaje HTML,
  - estilos CSS,
  - creación de páginas dinámicas mediante Javascript y PHP,
  - sistemas Gestores de contenidos (Wordpress),
- Conocimientos básicos en Seguridad Informática.

## 2. Forma de evaluar la materia: número de exámenes (aproximados) por evaluación, trabajos, número de libros que tienen que leer, exposiciones...

No hay exámenes. Solo trabajos y ejercicios con ordenador.

Ev.	Unidad didáctica	Trabajo de evaluación
1	UD1: Fundamentos de la programación Estructurada. <b>BLOCKLY</b>	Ejercicios de clase
1	UD2: Diseño y edición de páginas Web. <b>HTML</b>	Realización de una página web sin estilos
2	UD3: Diseño y edición de páginas Web. <b>CSS</b>	Realización de una página web con estilos
2	UD4: Programación en el lado cliente. <b>JAVASCRIPT</b>	Ejercicios de clase
2	UD5: Bases de datos. Lenguaje <b>SQL</b>	Ejercicios de clase
3	UD6: Redes informáticas. Familia de protocolos TCP/IP. Servicios de Internet: DHCP, DNS, WEB	No evaluable
3	UD7: Programación del lado servidor. PHP	No evaluable
3	UD8: Sistemas Gestores de Contenidos SGC. <b>WORDPRESS</b>	Creación de sitio WEB sobre Seguridad Informática con Wordpress
3	UD9: <b>Seguridad Informática</b>	

## 3. Trabajo que deben realizar los alumnos en casa: repaso diario de lo impartido por la mañana, número aproximado de ejercicios a realizar diariamente por parte de los alumnos...

La forma de evaluación está diseñada para que aquellos alumnos que no falten a clase puedan realizar todos los trabajos en el aula sin tener que recuperar en casa.